

Et særligt sanseunivers skræddersyet til Jeres behov

Aabentoft leverer **sanserum**, også kaldet **snoezelrum**

Udtrykket snoezelen stammer fra Holland og er sammensat af ordene, *snuffelen* og *doezelen*, som betyder at snuse og døse. Kontakt os for besøg i vores showroom og få vist, forklaret og demonstreret de mange muligheder for sansestimulation.

Muligheden for at skabe særlige sanseuniverser til målrettet sansestimulation

Et sanserum skaber et trygt og rart miljø, der både kan berolige og stimulere brugeren ved at skabe behagelige og utrolige universer. I trygge omgivelser kan forskellige sanseindtryk opleves og udforskes, samt mængden af sanseindtryk individuelt tilpasses.

Vi skræddersyr sanserummet til Jeres behov, og sørger for at I er trygge og fortrolige med Jeres sanserum. Sanserummet kan betjenes via tablets og flere forskellige betjeninge, som matcher brugernes ønsker og evner.

Behovsafdækning og planlægning

Tilbud med 3D tegninger

Montering og installation

Undervisning i brugen af sanserummet

Sanseteknologisk og intelligent løsning, der gør anvendelsen enkel og brugervenlig. Dynamisk lys og vibration der tilpasser sig det audiovisuelle indhold automatisk.



aabentoft . dk

Tlf 86 975 300

www.aabentoft.dk

info@aabentoft.dk

Løgtenevej 93

8541 Skødstrup



Et intelligent system – flere formål kan samles i kun ét rum

Her er tale om et intelligent og interaktivt sanserum, hvor der er lagt vægt på den auditive, visuelle, taktile og proprioceptive oplevelse, foruden kvaliteten på såvel møblerne som det tekniske. Hvad der høres og ses er med til at give brugeren en sanserig oplevelse, hvor lyd kan mærkes i møblerne og lys kan opleves i lyselementerne (fiberoptik, boblerør, LED lysbaner mv.) foruden den store skærm. Lydintensiteten vil være afgørende for hvor tydelige vibrationerne opleves.

Muligheden for at skabe interaktive verdener

Der skabes et interaktivt univers, som kan tilpasses den enkelte brugers behov og understøtte det terapeutiske mål. Der er tale om et intelligent system, så flere formål kan samles i kun ét rum. Vælg blot det program, der matcher det ønskede mål, fx om målet er at komme ned – eller op i energiniveau, udforske selvskabte temaer eller genopleve en livshistorie. Lysenes farver tilpasser sig automatisk efter hvad der opleves på den store skærm, fx hvis brugeren befinder sig midt i en frodig grøn skov, så lyser rummet op i matchende grønne farver, eller hvis der er tale om en gul rapsmark, så vil rummet lyse op i klare gule farver.

Aktiver de sanser du vil

Musik og lyd omdannes til vibrationer, som mærkes i kroppen, i den intensitet der passer den enkelte. Det er endda muligt at lave stemmen om til vibrationer og farver, så stemmen både kan mærkes, ses og opleves. Alle interaktive-, multimedie- og specialelementer i rummet er koblet sammen via styresystemet SHX. Det gør at systemet ved når der skal aktiveres en vifte, for at illustrere vind, eller tænde for en stjernehimmel, for at visualisere nattens magi. Sansestimulationen sker ved hjælp af audiovisuelt indhold (billede, video, lys, lyd), farver, berøring, vibrationer samt specialeffekter.

Lav temaer og livshistorier

Sanserummet leveres på forhånd med færdige filer klar til brug, herunder billeder, videoer, musik mv. Det er muligt at selv tilføje livshistorier, interesser eller temaer i sanserummet. Temaer kan fx anvendes til læringsformål, fremme social interaktion med omgivelser, regulere stimuli, arbejde med kognitive færdigheder... afhængigt af den enkelte bruger.

