

Over 100 kunder løfter allerede livskvaliteten for 1000vis af borgere og patienter - er I de næste?

Vi er den foretrukne VR-løsning i Danmark. Vi hjælper Plejehjem, Aktivitetscentre, Dagscentre, Bosteder, Midlertidige pladser, Rehabiliteringscentre og Hospitaler. Vi vil også gerne hjælpe dig! Kom nemt og sikkert i gang med VR med OS som din nye leverandør.



VR vækker minder og motiverer til træning for ældre og mennesker med hjerneskade

Vi tilbyder SYNCSENSE® - en virtual reality-baseret digital træningsteknologi (omtalt som VR-løsning nedenfor), der understøtter rehabilitering og omsorg for neurologiske og geriatriske patienter samt borgere med nedsat kognitiv funktion og lavt fysisk aktivitetsniveau. SYNCSENSE® er et professionelt og evidensbaseret redskab som både terapeuter og plejepersonale i dag anvender landet over til at fremme kognitiv stimulation, fysisk aktivitet og livskvalitet.

Kontakt os for et uforpligtende møde eller for at få et tilbud på vores VR-løsning. Har du andre spørgsmål, så er du velkommen til at kontakte Simon.

Simon Bruntse Andersen
Stifter & Adm. Direktør

61 68 35 68
simon@syncsense.io

Se cases og kundereferencer
www.syncsense.io

VR-løsningens 2-i-1 funktion fremmer fysisk aktivitet og kognitiv stimulation



Fordele ved det fysiske træningsmodul

VR-løsningen anvendes i kombination med træningsmaskiner og vores special-designede pedalsensor. Imens ser brugeren VR-film med enestående natur- og byvandring. På den måde omdannes "kedelige" træningsmaskiner til meningsfulde oplevelser, så ellers kedelig træning bliver sjov og motiverende.

- Øge motivation til træning og træningsfastholdelse.
- Øge træningsvarighed og -intensitet.
- Gøre facilitering af selvtræning nemmere.
- Forbedre humør og livskvalitet.

Fordele ved det kognitive træningsmodul

VR-løsningen anvendes som oplevelsesinput. En tablet-app streamer, så personale kan følge med i hvad brugeren ser i VR-brillen. App giver mulighed for at VR-film kan tilpasses og personaliseres med interaktive quizzes, puslespil, guidede ture og hunde-gå-ture. Ydermere består app af samtale- og refleksionsspørgsmål, som skal lette dialog, øge person-inddragelse og stimulere kognition.

- Skabe meningsfulde oplevelser og samtaleværktøj.
- Vække personlige minder igennem reminiscens- og livshistorie-samtaler.
- Træne og stimulere den kognitive funktion.
- Berolige og reducere udadreagerende- og dørsøgende adfærd.
- Sansestimulere og regulere arousalniveau.
- Forbedre humør og livskvalitet.

En VR-løsning består af et VR-produkt, implementeringsservice og fuld support

- 1) En VR-brille, bevægelsessensor og tablet med vores licens (SYNCSENSE® software/app).
- 2) Licensen omfatter adgang til mere end 100 sansestimulerende VR-film med enestående natur, dyr, kultur, historie, musik, udlandsrejser og byvandring fra Danmark og resten af verden.
- 3) Vi kan også producere dine ønsker til lokale VR-film!
- 4) Adgang til et data compliance web modul, hvor implementeringen af VR-løsningen automatisk og løbende kan monitoreres ud fra data rapporter.
- 5) Opstart, udrulning og løbende implementeringsservice (herunder løbende brush-up oplæring af personale).
- 6) Fuld support, så personale altid kan ringe til os alle -ugens 7 dage mellem kl. 8-17.

* Kræver ikke internet eller login. Løsningen opsamler ikke følsomme personoplysninger, hvorfor en databehandleraftale ikke er nødvendig. Alt sammen med til at gøre opstart og implementering nemt og simpelt.



Dokumenteret effekt

Mere end 1.000 terapeuter og plejepersonale er grundigt oplært og de har tilsammen udført over 75.000 træningsforløb fordelt på 35 kommuner, regioner og ved private sundhedsaktører. Erfaringer viser igennem snart 10 år at SYNCSENSE® er en gevinst for både patienter og borgere såvel sundhedspersonalet og deres organisationer.

Vi har gennemført 2 randomiserede kliniske studier og 25 case studier, hvor SYNCSENSE® er blevet undersøgt og evalueret på indlagte patienter og borgere på hospitaler, rehabiliteringsenheder og plejehjem.

For patienter og borgere

- **Motivation:** Øger motivation og energi til at træne og deltage i fysiske og sociale aktiviteter.
- **Direkte træningseffekt:** Øger træningsvarighed og -intensitet. *
- **Indirekte træningseffekt:** Øger det generelle aktivitetsniveau over hele døgnet med øget antal skridt og rejse-sætte-sig. *
- **Livskvalitet:** Øger livskvalitet. *
- **Brugervenligt og nemt at anvende:** Det kræver ét klik på en knap og så er du i gang. SYNCSENSE® kræver ikke login og internet, hvorfor det også er nemt og ligetil for pårørende og frivillige.
- **Nemt og fleksibelt:** SYNCSENSE® løsningen transporteres i en håndtaske og kan anvendes overalt.

For sundhedspersonale og deres organisationer

- **Sundhedsmæssige gevinster:** Patienter og borgere kan opnå et øget aktivitetsniveau, vedligeholdelse af funktionsniveauet, samt større selvhjulpenhed og selvstændighed.
- **Økonomiske gevinster:** Med SYNCSENSE® løsningen bliver nogle patienter og borgere mere aktive, hvilket betyder at de kan klare mere selv og dermed har brug for mindre hjælp. Den frigivne tid giver mulighed for at træne mere med flere.
- **Træningsmaskiner bliver brugt mere:** Med SYNCSENSE® løsningen bliver træning både sjovere for patienterne og borgerne såvel personalet. Vi har set flere eksempler på at VR-løsningen fordobler og tredobler brugen af eksisterende træningsmaskiner, op til 236%.
- **Øget selvtræning frigiver personaleressourcer:** SYNCSENSE® løsningen er god til at facilitere selvtræning på en træningsmaskine efter at være sat i gang af personalet. Løsningen frigiver personaleressourcer med op til 59% i relation til cykeltræning. *
- **Gennemprøvet implementering:** Vi har næsten 10 års erfaring med datadrevet implementering. Vi hjælper jer, så indsatsen får en god begyndelse og solid forankring. Det gør vi igennem vores *best practice* tilgang. Vi involverer os aktivt i implementeringsprocessen i forbindelse med oplæring og løbende møder. Vi tilbyder ydermere fuld support, så personale altid kan ringe til os alle ugens 7 dage mellem kl. 8-17. Implementeringen kan automatisk og løbende monitoreres ud fra data rapporter, som er jeres sikkerhed for at interessen og de positive effekter vedligeholdes over tid og at SYNCSENSE® løsningen ikke mister sin nyhedsværdi.

** I 2 randomiserede kliniske studier er effekten af SYNCSENSE® undersøgt. Det viste flere positive resultater bl.a. en signifikant forøgelse af livskvalitet, træningsvarighed og generel aktivitetsniveau. Vi har samlet resultater og evidens i et white paper. Ønsker du at få det tilsendt – **kontakt os venligst.***

Hvorfor vælge SYNCSENSE® VR-løsning? Her er 12 gode grunde...

Vi har siden 2019 i samarbejde med terapeuter og plejepersonale styrket sundheden i mere end 35 kommuner, regioner og ved private sundhedsaktører.

SYNCSENSE® løsningen bliver løbende forbedret – altid i samarbejde med terapeuter og plejepersonale på baggrund af konkrete faglige erfaringer og ønsker. Vi er et tværfagligt team af førende ingeniører og digitale sundhedsspecialister. **Det er din sikkerhed for at VR-løsningen er fremtidssikret og for at kunne få verdensklasse support undervejs.**

1. **Brugervenlige VR-briller:** Det kræver ét klik på en knap og så er du i gang. SYNCSENSE® kræver ikke login og internet, hvorfor det også er nemt og ligetil for pårørende og frivillige.
2. **Gennemprøvet implementering:** Vi har næsten 10 års erfaring med datadrevet implementering. Vi hjælper jer, så indsatsen får en god begyndelse og solid forankring.
3. **Evidensbaseret VR-løsning:** I 2 randomiserede kliniske studier er effekten af SYNCSENSE® undersøgt. Det viste flere positive resultater bl.a. en signifikant forøgelse af livskvalitet, træningsvarighed og generel aktivitetsniveau.
4. **Kræver ikke internet eller login:** Løsningen opsamler ikke følsomme personoplysninger, hvorfor en databehandlersaftale ikke er nødvendig.
5. **Vi tilbyder fuld support:** Personale altid kan ringe til os alle ugens 7 dage mellem kl. 8-17.
6. **Kognitive VR-spil:** Via appen til tablet kan du vælge at tilpasse en VR-film med specialdesignede kognitive opgaver og fra samme app kan VR-træningen personaliseres.
7. **Nemt og fleksibelt:** SYNCSENSE® løsningen transporteres i en håndtaske og kan anvendes overalt. Fra træningssal, til opholdsstue og til patientstue.
8. **Specialdesignet intelligent bevægelsessensor (patenteret):** Vores unikke bevægelsessensor, som monteres på træningsmaskine synkroniserer hastigheden fra pedalerne til farten i det virtuelle miljø. Sikrer træningseffektivitet.
9. **Automatisk monitorering af implementeringen:** Fra et data compliance web modul kan du løbende monitorere implementeringen af VR-løsningerne ud fra data rapporter. Kan bruges til kvalitetssikring og datadrevet ledelse.
10. **App til tablet, som tillader streaming (og personalisering):** Så du altid kan følge med i hvad brugeren ser inde i VR-brillen. Letter dialogen. Øger person-inddragelsen. Samme app kan bruges til personalisering af VR-træning.
11. **Sikker og godkendt hygiejneprotokol:** Vi har udviklet en godkendt hygiejneprotokol til sikker implementering af VR i sundhedsvæsenet. Alt der følger med VR-løsningen kan nemt rengøres og desinficeres.
12. **Mere end 100 specialdesignede og unikke VR-film:** Vores sansestimulerende VR-film omfatter temaerne: Natur, dyr, kultur, historie, musik, udlandsrejser og byvandring m.fl. Vi er især stolte af - som de eneste - at kunne tilbyde patienter og borgere meget unikke VR-film fra bl.a. forlystelsesparkerne Tivoli, LEGOLAND, Dyrehavsbakken, Knuthenborg Safaripark, ZOO, Oplevelsescenter Nyvang – en del af Danmarkshistorien, Fristaden Christiania, vores mest berømte danske slotte, museer, nationalparker og en masse anden enestående natur og kultur fra Danmark og resten af verden. Heriblandt nogle af verdens 7 vidundere.

Nogle af vores meget populære VR-film er at gå-tur-med-hunden - det kan få patienter og borgere til at efterspørge VR morgen, middag og aften, fordi det er på de tidspunkter "hunden normalt skal luftes". Natur og dyr er meget populært. Det er også meget populært at vælge en VR-film, hvor man har socialt følgeskab med, som guider og fører an på turen.

VR-film biblioteket udvides løbende. Ønsker du at få tilsendt vores oversigt af hele VR-film biblioteket – ***kontakt os venligst.***